2025/11/03 22:41 1/2 peper

# Architettura generale

La casa di Peper è tecnologicamente strutturata con architettura client server. Ogni dispositivo multimediale è un visualizzatore di contenuti HTML5 organizzati in un CMS.



#### Server

Il server dei contenuti espone un server web con:

- un CMS basato su dokuwiki
- un web service denominato director

## Client

Un client è ogni dispositivo che visualizza dei contenuti. Il client è un sistema **android** su hardware RADXA PRO sul quale gira una **app ibrida** chiamata **PeperStart** 

#### **Android**

Il sistema operativo Android è stato compilato dalla versione kitkat 4.4.2

Al sistema sono stati aggiunti:

- patch al kernel linux per gestire le **cornici multitouch**, in particolare il modello a 50 pollici
- app **superuser** in sostituzione di supersu, con relativo servizio di avvio
- sshd
- demone gpio suspend per la sospensione e wakeup del sistema con segnale dal GPIO
- app fullscreen per il mascheramento delle barre utente di Android

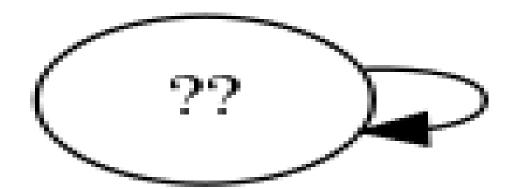
## **PeperStart**

App ibrida costruita con cordova e crosswalk

Questa app è costituita da un browser html5 (crosswalk) che sostanzialmente apre una pagina indicata da un web service denominato director. A seconda dell'IP del client su cui gira l'app il director fornisce un indirizzo sul CMS che consente a PeperStart di visualizzare lo specifico contenuto per il particolare client. Quindi i client sono tutti identici ma visualizzano contenuti diversi grazie al director.

Last update: 2015/02/18 15:09

Se l'utente cerca di uscire dalla navigazione con ripetuti "back button" PeperStart riparte dalla pagina iniziale senza uscire (vedere ).



From

https://wiki.csgalileo.org/ - Galileo Labs

Permanent link:

https://wiki.csgalileo.org/projects/peper?rev=1424268543

Last update: 2015/02/18 15:09



https://wiki.csgalileo.org/ Printed on 2025/11/03 22:41