

# openedx

## Installazione

Requisiti: docker, libyami-dev

```
$ systemctl start docker
$ pip install tutor[full]
$ tutor local quickstart
```

Account amministratore:

```
$ tutor local createuser --staff --superuser iotaiuto iotaiuto@test.test
```

Installare il modulo per mostrare quiz dentro a un video:

```
$ tutor local stop
$ tutor config save --set OPENEDX_EXTRA_PIP_REQUIREMENTS="-
git+https://github.com/openedx/xblock-in-video-quiz.git"
$ tutor images build openedx
$ tutor local start -d
```

Aprire nel browser:

- local.overhang.io
- studio.local.overhang.io

Abilitare il modulo in-video-quiz

- Andare sull'editor del corso (Studio)
- Aprire il menù Settings > Advanced settings
- Nel campo Advanced module list scrivere ["invideoquiz"]

## Aggiungere un quiz dentro a un video

- Nell'editor del corso aggiungi un componente video e dei componenti quiz alla tua unità
- Clicca Preview
- Per ogni componente apri Staff Debug Info e copia la stringa ID alfanumerica
- Torna sull'editor
- Vai su Add New Component > Advanced > In-Video Quiz XBlock
- Nel campo Video Location inserisci l'ID del video
- Nel campo Problem timestamp definisci il JSON che associa il timemap (in secondi) all'ID del componente quiz da mostrare, esempio: {"10":"19faa4d0f8cb42f1a4593bdcb7830650"}

Mostrare lista corsi:

```
$ tutor local run cms ./manage.py cms dump_course_ids
```

Eliminare un corso:

```
$ tutor local run cms ./manage.py cms delete_course [id corso]
```

## Installare xblock-in-video-quiz e xblock-adventure

```
$ tutor local stop  
$ nano $(tutor config printroot)/config.yml
```

Aggiungere al file le seguenti righe:

```
OPENEDX_EXTRA_PIP_REQUIREMENTS:  
- git+https://github.com/openedx/xblock-in-video-quiz.git  
- git+https://github.com/openedx-unsupported/xblock-ooyala.git  
- git+https://github.com/openedx-unsupported/xblock-mentoring.git  
- git+https://github.com/openedx/xblock-adventure.git
```

Salvare la configurazione:

```
$ tutor config save  
$ tutor images build openedx  
$ tutor local start -d
```

## Aggiungere immagini a un quiz

```
( )   
(x)   
( ) 
```

Quiz a immagini disposte orizzontalmente:

```
<problem>  
<multiplechoiceresponse>  
  <p>Question...</p>  
<choicegroup type="MultipleChoice">  
  <choice correct="false"></choice>  
  <choice correct="true"></choice>  
  <choice correct="false"></choice>  
</choicegroup>  
<style>  
.xmodule_display.xmodule_ProblemBlock div.problem .choicegroup .field {  
  float: left;  
  margin-right: 10px;  
}  
</style>  
</multiplechoiceresponse>  
</problem>
```

From:  
<https://wiki.csgalileo.org/> - **Galileo Labs**

Permanent link:  
<https://wiki.csgalileo.org/tips/openedx?rev=1650460154>

Last update: **2022/04/20 15:09**

